

Spaghetti

玩轉義大利美食!

義大利麵

年齡
6+

人數
2-4

時間
30'

設計: Michał Gołębiowski

美工: Bartłomiej Kordowski

義大利麵雖然很美味，但是因着麵條會彼此糾纏在一起，有時要享用這道佳餚還真得要懂得一點吃的技巧。只有那些懂得吃的藝術的老饕，才有可能不破壞吃義大利麵的格調。

想和你的朋友或家人一起歡樂的享用一道美味的義大利麵嗎？

我們為你準備了三道美味的料理！

好好享受美味，開動！

遊戲配件：

• 27條難纏的義大利麵條

10 條原味

8 條番茄口味

6 條菠菜口味

3 條墨魚口味

• 4 個企圖越獄的肉丸

• 2 個時尚盤子（一小一大）

• 12 道獨特的義大利食譜

• 1 本菜單（您現在正在閱讀）

• 1 個沙漏

遊戲目標

在義大利麵遊戲裡，玩家要盡可能的吃到最多最有價值的麵條，以便在遊戲結束時獲得最多的分數。

如果能以熟練的技巧吃到肉丸，也可以得到分數。

注意，吃義大利麵條需要非常小心：盤子裡的東西不能掉出來，而弄髒了桌面。

每次玩家只有20秒的時間來品嚐！

最後得分最高的玩家獲勝。

大眾口味 義大利麵

大眾口味義大利麵不只是吃義大利麵的入門娛樂，同時也是所有好吃好玩食譜的基本口味。

原料：

- 27 條難纏的義大利麵條
- 3 個企圖越獄的肉丸
- 1 個沙漏

品嘗難度：



服務方式：將義大利麵用**大盤子**來盛裝。

進食準備

將所有麵條弄混在一起，使得各種顏色的麵條彼此糾結在一起。注意：所有麵條都要放在盤子裡，不能超出盤子的邊緣。

再加上三個肉丸當配菜，將它們放置在麵食上。

將這一大盤大眾口味的義大利麵，放在桌子中央，讓每為玩家都可以隨手拿得到。

將沙漏放在盤子旁邊。

一盤適合大眾口味的義大利麵食已經準備好了，現在可以開始一場可口的遊戲。

麵食盛宴 - 遊戲順序

玩家以順時針方向輪流享用美食。由最近才吃過義大利麵的玩家為起首玩家。

坐在當輪玩家左側的人負責翻轉沙漏，計時**20秒**。

當輪玩家要在計時的**20秒**內，吃掉麵條（用手抽拉出麵條）。當時間到，或有任何麵條或肉丸碰到桌面（稱為弄髒桌面），就停止進食。

享用義大利餐的禮節：

- 只能用一隻手去抽拉麵條。
- 一次只能抽拉一條麵條，而且只能捏住一個地方。抽拉出一條麵條後，就放在你的麵條收集堆，然後再開始抽拉另外一條麵條。
- 玩家永遠不能用另外一隻手幫助抽拉麵條：如果有玩家這樣做，玩家的回合立即結束，換另一位玩家開始他的回合。
- 如果在玩家的時間結束時，還在抽拉一條麵



條。這時玩家必須立刻放棄，將沒有抽拉出來的麵條留在盤子裡。

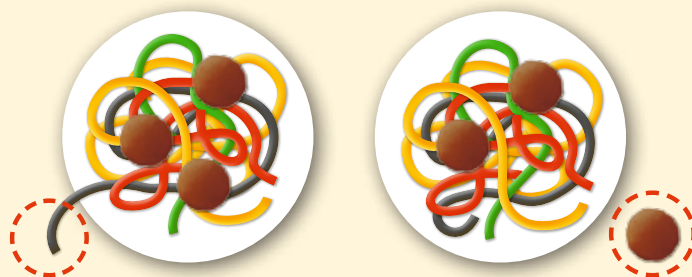
- 玩家可以隨時放棄正在抽拉的麵條（完全放開，放在盤子上），去嘗試抽拉另外一條麵條。
- **請記住：**永遠不要亂扔食物 - 對美食要展現該有的禮節！

玩家要拿取肉丸的條件是當肉丸接觸到盤子時（也就是下面沒有麵條撐著）。一般要拿取肉丸，都會是在比賽臨近結束時，因為那時大部分的麵條都已被拿掉。如同麵條，肉丸一次只能拿一個。要先將拿到的肉丸放在個人的收集堆，然後才能再拿別的東西。

在玩家抽拉麵條的過程中，如果導致肉丸開始滾動而可能離開盤子時；玩家可以放棄抽拉麵條，並將試圖逃走的肉丸抓住。但在肉丸被抓住時，手不能碰到麵條。玩家收集到的肉丸，在遊戲結束時可以得分。玩家可以繼續嘗試抽拉麵條，直到時間結束。

如果玩家在他的回合中弄臟了桌子（肉丸或麵條碰到桌子）；玩家必須把肉丸或麵條放回盤子，玩家的回合立刻結束，輪到下一為玩家開始他們的回合。

桌子被弄臟的例子：



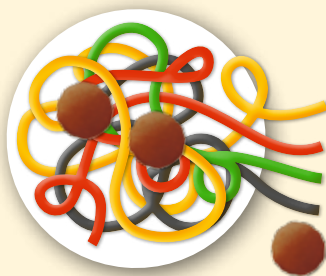
一個玩家的回合結束後（無論是因為時間到，或弄臟了桌子），玩家可以自由地再將剩餘的麵條弄混（但要確保沒有任何麵條超出盤子的邊緣），才給下一位玩家享用。

盛宴結束

當盤子裡的食物被吃光光（沒有麵條和肉丸），遊戲就結束。玩家開始計分。

計分

以下是不同類型的麵條和肉丸的分數：



原味 = 1分
番茄口味 = 2分
菠菜口味 = 3分
墨魚口味 = 4分
肉丸 = 1分

得分最高的玩家獲勝。在平手的情況下，有最多麵條的玩家獲勝。如果仍出現平手，就一起分享勝利。

例子：遊戲結束後，小明有11條麵條：6條原味，1條番茄口味，3條菠菜口味，和1條墨魚口味；小明也有2個肉丸。小明的總分是 $(6 \times 1分) + (1 \times 2分) + (3 \times 3分) + (1 \times 4分) + (2 \times 1分) = 23分$ 。

小黃有16條麵條：4條原味，7條番茄口味，3條菠菜口味，和2條墨魚口味；小黃也有1個肉丸。

小黃的總分是 $(4 \times 1分) + (7 \times 2分) + (3 \times 3分) + (2 \times 4分) + (1 \times 1分) = 36分$ 。

小黃獲勝！

精緻美食 義大利麵

精緻美食是特別為開始喜歡吃義大利麵玩家準備的。它和大眾口味的不同點是在食材的數量和餐盤。

原料：

- 27條難纏的義大利麵條
- 4個企圖越獄的肉丸
- 1個沙漏

品嚐難度：



服務方式：將義大利麵用小盤子來盛裝。

特別料理 義大利麵

義大利麵是不是已經吃上癮了？這盤特別料理的義大利麵是為老饕級的玩家準備的。現在，不僅僅是享用美味而已，玩家還有機會自己準備最好的意大利料理做出美味佳餚。不僅是使用的原料比大眾口味多，服務方式也更靈活，而且玩家只要能完成食譜，還可以更快速的獲得勝利！

原料：

- 27條難纏的義大利麵條
- 4個企圖越獄的肉丸
- 1個沙漏
- 12個義大利食譜指示物

品嚐難度：



服務方式：玩家可以選擇將義大利麵用大盤子或小盤子來盛裝。

準備義大利麵

將12個義大利食譜指示物洗混，隨機翻開其中的6個。

請將這六個食譜面朝上放在義大利麵盤子旁邊，讓每一個人都可以看到。

將剩下不用的指示物放回盒子。

義大利食譜

食譜可以讓玩家得到額外的加分。每個食譜指示物上都顯示了作一道義大利麵所需的食材。玩家必須拿到這些指定的食材，才可以獲得該食譜指示物。玩家必須在自己回合，在**20秒的時間內**拿到所有指定的食材。在一回合內，玩家只能獲得一個食譜指示物。

為了清楚在玩家回合中所拿到的食材，玩家要暫時將這些新拿到的食材和自己的收集堆分開。

當玩家收集到食譜所需的食材，就將這些食材放到自己收集堆。



食譜指示物：

完成一道食譜的食材如指示物右側虛線所示。

注意！一旦你選擇了一個食譜，不能再選擇一個新的來代替！食譜要一直放在盤子旁，直到完成了食譜。有時後，可能會發生沒有足夠的麵條來完成每一道食譜。

在任何時刻，只要有不能完成的食譜。就將該食譜的指示物從遊戲中移除，並放回盒子。

如同一般規則，玩家收集他們獲得的麵條和肉丸（無論是否有完成食譜）。玩家的回合結束後，玩家將他們從本回合中所得到的新食材加入自己的收集堆。

例如：小明想完成阿拉諾瑪（Alla Norma）食譜。這食譜需要2條番茄口味麵條和一條菠菜口味麵條。小明成功的拿到這食譜所需要的3條麵條。於是小明拿走這食譜指示物，加入自己的收集堆。在比賽結束後，這3條麵條得到7分，完成這道食譜得到2分。

小黃想完成不列塔那（Napoletana）食譜。這食譜需要2條原味麵條和一條菠菜口味麵條。可惜的是，小黃只拿到兩條原味麵條。當他試圖拉出菠菜麵條時，不小心使一個肉丸滾出盤子，因此提早結束了他的回合。小黃雖然沒有獲得食譜指示物，但他得到的兩條原味麵條可以獲得2分。

如果你有加購一條藍色麵條，你可以將這特殊麵條和其它麵條一起放入盤子裡玩。計分時，藍色麵條可以得5分。

感謝購買奇奇出版的遊戲：
若發現遊戲配件有任何瑕疵，請向我們的代理商反應。
其它更多的遊戲可瀏覽我們的官網 www.gege.com.tw



食譜名

分數

需要的食材

Aglione e Olio

2

2

1

Napoletana

2

2

1

Tartufo

2

1

2

Arrabbiata

2

1

1

1

Alla Norma

2

2

1

Carbonara

3

3

1

Pesto verde

3

3

1

Boscailola

3

2

2

Vongole

3

1

3

Funghi Porcini

3

2

1

1

Amatriciana

3

2

1

Ragù

3

1

1

Graphic design:
Małgorzata Parczewska
Project editor:
Joanna Wójtowicz
中文翻譯:
Ariel Chang



© Granna 2016.
All rights reserved. Made in Poland.
Granna sp. z o.o, ul. Księcia Ziemowita 47, 03-788 Warszawa

granna.pl

GRANNA

sklep.granna.pl