



GUJUGUJU 咕啾咕啾
電子說明書

遊戲配件：
30張草莓卡
30張檸檬卡
30張水梨卡
30張香蕉卡



1. 咕啾咕啾是一款比速度的小遊戲，遊戲目標是要成為第一位出完手牌的玩家。
2. 請先將所有牌洗勻並隨機抽取13張卡牌面朝上放於桌面。每張卡牌之間需相隔一定距離（約一張卡牌寬）。



3. 剩餘的卡牌面朝下發給每位玩家20張（玩家不可看牌的正面），其餘的放回盒中不使用。（進階玩家熟悉規則之後可自行調整桌面牌數和手牌數）。
4. 選一位起始玩家開始順時針進行遊戲。換你的回合時，選擇桌面上一張水果牌並喊出該水果名稱（例如：檸檬！），然後翻一張手牌蓋住該張水果牌（面向上）。

5. 如果翻出的卡牌和喊出的水果不一樣，則直接換下一位玩家。將翻出的牌留在被蓋住的牌上，不用拿回手中。

6. 如果翻出的卡牌和喊出的水果一樣，這時所有玩家都可翻自己的手牌將桌面上所有出現的該水果蓋住（面向上，此例為蓋住所有檸檬），蓋到桌面上沒有該水果為止。



*圖示中藍色卡片為檸檬

7. 注：如果新翻出的牌也還是一樣的水果，需要再將它蓋掉，同樣先搶先贏。蓋到桌面上沒有該水果為止。

8. 當桌面上所有的該水果都被蓋住了，就換下一位玩家。



9. 最先出完手牌的玩家即獲勝。

懲罰規則：

遊戲中，喊錯水果名字、蓋錯卡牌...等等，都要將該牌堆拿回自己手上當作懲罰，並且再從手牌中補一張卡至桌上以保持桌面牌堆數和原來相同(13張)。

進階玩法（最多四人玩）：

每位玩家拿一張水果牌放在自己面前當作角色卡，角色不能和別人一樣。

遊戲按正常規則進行，當有一位玩家出完手牌時，遊戲結束。遊戲結束時桌面上哪位玩家所代表的水果最多，哪位玩家即獲得10分。每位玩家手牌每剩一張即為-1分。在進階玩法的規則裡，分數最高者獲勝，而不是最先出完牌的玩家就一定獲勝。

Game Design:
Ariel Yi Chi Chang

Illustration:
www.amyonachair.com



奇奇企業股份有限公司
GeGe Co Ltd

www.gegego.com.tw
www.gege.com.tw



Gujuguju 咕啾咕啾

